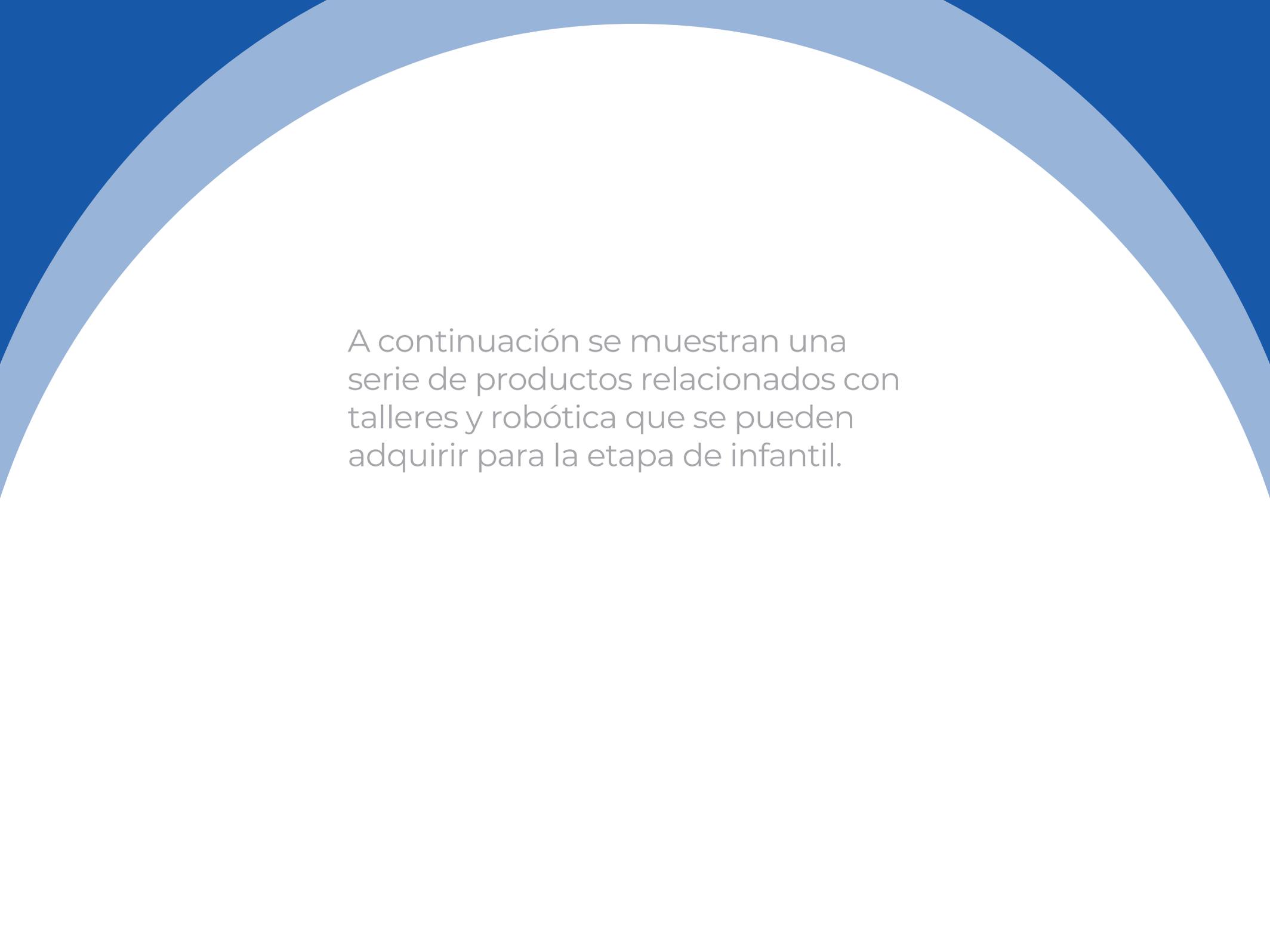


OFERTA DE PRODUCTOS Y SERVICIOS

 www.ticskulls.com

EDUCACIÓN INFANTIL





A continuación se muestran una serie de productos relacionados con talleres y robótica que se pueden adquirir para la etapa de infantil.

Productos Robótica

Cubetto Robot de codificación

Edad recomendada: 3-6 años

Es una herramienta educativa diseñada para introducir a los niños pequeños en los conceptos básicos de la programación mediante el juego y la exploración práctica. Inspirado en la metodología Montessori.

Beneficios educativos:

- Introducción a la programación: Enseña conceptos básicos como secuencias, bucles y direcciones de manera tangible
- Método Montessori: Fomenta el aprendizaje autónomo mediante la exploración y el juego interactivo.
- Habilidades cognitivas: Desarrollar el pensamiento lógico, la resolución de problemas y la planificación.
- Creatividad y exploración: Anima a los niños a diseñar sus propias rutas y desafíos, fomentando la imaginación.

Características:

- Robot Cubetto: Fabricado en madera natural, fácil de manejar y diseñado para manos pequeñas.
- Tablero de programación: Un panel físico donde los niños colocan bloques para secuenciar movimientos.
- Bloques de codificación: Colores y formas diferenciados para comandos como avanzar, girar y bucles.
- Tapete temático: Superficie visual que inspira aventuras y aprendizaje mediante rutas y desafíos.
- Sin pantallas: Promueve la interacción práctica y reduce la exposición a dispositivos electrónicos.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.



Robot True True

Edad recomendada de 3/6 años

Es una herramienta educativa interactiva diseñada para enseñar a los niños conceptos fundamentales de programación y pensamiento computacional de manera práctica y divertida. Este robot multifuncional permite a los niños aprender desde programación básica sin pantallas hasta lenguajes de codificación avanzados a través de aplicaciones. Su diseño amigable y versátil lo hacen ideal tanto para principiantes como para estudiantes avanzados.

Beneficios educativos:

- Introducción a la programación: Enseña fundamentos de codificación a través de comandos sencillos, progresando hacia conceptos avanzados.
- Aprendizaje adaptable: Ofrece modos de aprendizaje sin pantalla y basados en aplicaciones, adaptándose a diferentes niveles de habilidad.
- Habilidades cognitivas: Desarrollar el pensamiento lógico, la resolución de problemas y la planificación.
- Creatividad y exploración: Los niños pueden crear sus propios desafíos, experimentando con rutas y comportamientos programables.

Características:

- Modos sin pantalla: Los niños programan el robot usando botones físicos para aprender secuencias y direcciones básicas.
- Compatibilidad con aplicaciones: TrueTrue puede ser controlado mediante aplicaciones que utilizan programación por bloques como Scratch y lenguajes avanzados.
- Interacción multifuncional: Sensores, luces LED y sonidos integrados para enriquecer la experiencia de aprendizaje.
- Educación escalable: Diseñado para crecer con el estudiante, avanzando desde programación básica hasta avanzada.
- Robusto y amigable: Construcción duradera con un diseño atractivo y fácil de usar.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Matata Studio Tale-Bot Pro

Edad recomendada de 3/6 años

Es un conjunto educativo diseñado para introducir a los niños pequeños en la programación y el pensamiento lógico a través del juego interactivo.

Beneficios educativos:

- Los niños programan el robot usando botones físicos intuitivos, desarrollando habilidades de secuenciación y lógica.
- Reduce la exposición a dispositivos digitales.
- Los estudiantes pueden diseñar rutas, historias y desafíos personalizados con los accesorios incluidos.
- Ideal para actividades grupales que promuevan la colaboración.

Características:

- Fácil de usar: El Tale-Bot Pro se programa mediante botones grandes y coloridos directamente en el robot.
- Respuesta interactiva: Responde con movimientos, luces, sonidos y voces, haciendo que el aprendizaje sea divertido y atractivo.
- Accesorios temáticos: Incluye tarjetas y tapetes para crear historias y actividades educativas.
- Grabación de voz personalizada.
- Capacidad para realizar tareas preprogramadas y desafíos.
- Repetición de comandos para explorar conceptos básicos de bucles.
- Portátil y robusto: Diseñado para un uso duradero y seguro en aulas.

Incluye:

- Múltiples robots Tale-Bot Pro.
- Tapetes temáticos educativos.
- Tarjetas de actividades y comandos.
- Guía para educadores con lecciones y sugerencias de actividades.
- Cables de carga USB.



Matatastudio Activity Box

Edad recomendada: 3-6 años

La Caja de actividades Matatalab es un complemento diseñado para enriquecer las experiencias de aprendizaje con el robot Tale-Bot Pro.

Beneficios educativos:

- Introducir a los niños en el pensamiento computacional y la programación básica.
- Fomenta la resolución de problemas y la capacidad de diseño.
- Potencia la creatividad y la narrativa a través de escenarios temáticos.
- Mejora las habilidades motoras finas y la coordinación.

Incluye:

- 6 tapetes reversibles
- 1 mapa en blanco
- 32 tarjetas de comandos
- 98 pegatinas interactivas
- 3 disfraces de papel
- Guía educativa

Recursos adicionales:

Formación online para docentes, con tutoriales sobre cómo usar |
Acceda a webinars en los que expertos comparten estrategia
Situaciones de aprendizaje listas para implementar, diseñadas para fomentar el desarrollo cognitivo y la creación.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.



Matatalab Extensión Mapa 3D Steam

Edad recomendada de 3/6 años

Es un complemento que permite a los niños construir escenarios tridimensionales y personalizar sus aventuras de codificación.

Beneficios educativos:

- Fomenta la comprensión de estructuras en 3D y mejora la percepción espacial.
- Permite la creación de fondos de historias personalizadas, estimulando la imaginación.
- Aprendizaje interdisciplinario: abarcan matemáticas, lengua, geografía y más, integrando diversas áreas del conocimiento.

Incluye:

- 16 rejillas magnéticas (10x10 cm): Cada una se puede abrir para insertar diferentes tarjetas de historia de doble cara.
- 6 juegos de tarjetas temáticas: Un total de 106 tarjetas que cubren una amplia gama de temas educativos, brindando variedad y profundidad a las actividades.

Recursos adicionales:

- Formación online: Acceso a tutoriales y guías para maximizar el uso del Mapa 3D en entornos educativos.
- Actividades sugeridas: Propuestas de ejercicios y proyectos para integrar el Mapa 3D en el currículo escolar.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.



TTS Bee-Bot® Robot Programable

Edad recomendada: 3-6 años

El Bee-Bot Robot Programable de TTS es una herramienta educativa diseñada para introducir a los niños en la programación básica de una manera divertida e interactiva. Este robot amigable y fácil de usar permite a los más pequeños aprender conceptos de secuenciación, direcciones y lógica a través de actividades prácticas y creativas.

Beneficios educativos:

- Enseña a los niños los fundamentos de la codificación mediante comandos sencillos como avanzar, retroceder, girar y pausar.
- Habilidades cognitivas: Desarrolla el pensamiento lógico, la secuenciación y la resolución de problemas.
- Trabajo en equipo: Fomenta el aprendizaje colaborativo mediante actividades grupales y la creación de rutas y desafíos.
- Creatividad y exploración: Permite a los niños diseñar sus propias rutas y explorar conceptos espaciales de una manera lúdica.

Características:

- Fácil de usar: Botones grandes y coloridos diseñados para manos pequeñas.
- Memoria secuencial: Capaz de almacenar hasta 40 comandos en una secuencia.
- Movimientos precisos: Se desplaza en pasos de 15 cm y realiza giros de 90 grados.
- Duración de la batería: Recargable mediante USB, ofrece horas de uso continuo.
- Compatibilidad: Puede integrarse con tapetes temáticos y recursos adicionales para ampliar las actividades educativas.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Pack aula BEE-BOT®

Edad recomendada: 3-6 años

El Pack Aula Bee-Bot es un conjunto educativo completo diseñado para introducir a los niños en la programación básica mediante actividades prácticas y creativas. Este pack incluye múltiples robots Bee-Bot y recursos adicionales, ideal para fomentar el aprendizaje colaborativo en el aula. Con sus comandos simples y diseño amigable, Bee-Bot ayuda a los niños a desarrollar habilidades cognitivas, resolución de problemas y creatividad mientras exploran conceptos de codificación y lógica.

Beneficios educativos:

- Introducción a la programación: Enseña conceptos básicos de codificación, como secuenciación y direcciones, mediante el uso de comandos intuitivos.
- Habilidades sociales: Fomenta el trabajo en equipo y la comunicación en actividades grupales.
- Desarrollo cognitivo: Promueve el pensamiento lógico, la planificación y la resolución de problemas.
- Creatividad e imaginación: Los niños pueden diseñar rutas y desafíos personalizados, explorando conceptos espaciales de manera divertida.

Características:

- Contenido del paquete:
Varios robots Bee-Bot, diseñados para el uso en grupo.
Tapetes temáticos para enriquecer las actividades de programación.
Cargadores para mantener a los Bee-Bots siempre listos para usar.
Guías de actividades y recursos para los educadores.
- Fácil de usar: Botones grandes y coloridos, ideales para manos pequeñas.
- Capacidad de memoria: Cada Bee-Bot puede almacenar hasta 40 comandos en una secuencia.
- Movimientos precisos: Desplazamientos en pasos de 15 cm y giros de 90 grados.
- Duración de la batería: Recargable mediante estaciones de carga incluidas, con horas de autonomía.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Blue-Bot® Robot Programmable

Edad recomendada: 3-7 años

El Blue-Bot Robot Programmable de TTS es una evolución del Bee-Bot que introduce conectividad Bluetooth, permitiendo la programación a través de dispositivos como tablets y ordenadores.

Beneficios educativos:

- Permite la programación inalámbrica mediante conexión Bluetooth.
- Refuerza conceptos de codificación con comandos básicos como avanzar, retroceder, girar y pausar.
- Desarrolla habilidades de secuenciación y resolución de problemas.
- Promueve el trabajo en equipo a través de actividades colaborativas y desafiantes.
- Fomenta la creatividad permitiendo diseñar rutas y explorar conceptos espaciales.

Incluye:

- Diseño transparente que permite ver los componentes internos del robot.
- Capacidad de almacenar hasta 200 pasos de comandos en su memoria secuencial.
- Precisión en los movimientos con pasos de 15 cm y giros de 90 grados.
- Batería recargable mediante USB para un uso prolongado.
- Compatibilidad con tapetes educativos y aplicaciones móviles para ampliar las actividades de aprendizaje.

Recursos adicionales:

- Formación online: Acceso a tutoriales y guías para sacar el máximo provecho del robot en entornos educativos.
- Actividades sugeridas: Propuestas de ejercicios y retos alineados con el currículo escolar.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Blue-Bot® Tactile Reader

Edad recomendada: 3-7 años

El Blue-Bot Tactile Reader es un accesorio diseñado para complementar el robot Blue-Bot, permitiendo la programación de secuencias mediante tarjetas físicas. Es ideal para entornos educativos donde se busca reforzar el aprendizaje táctil y la codificación sin necesidad de dispositivos electrónicos.

Beneficios educativos:

- Facilita el aprendizaje de la programación mediante la manipulación de tarjetas físicas.
- Refuerza la comprensión secuencial a través de la experimentación práctica.
- Mejora la coordinación mano-ojo y el pensamiento lógico de los niños.
- Permite una experiencia de codificación colaborativa e inclusiva.
- Ideal para trabajar con alumnos de PT y AL.

Incluye:

- Lector táctil para secuencias programables.
- Conjunto de tarjetas de comandos (avanzar, retroceder, girar, pausar).
- Conexión inalámbrica con el robot Blue-Bot.

Recursos adicionales:

- Formación online: Tutoriales y guías para maximizar el uso del accesorio en el aula.
- Actividades sugeridas: Propuestas de ejercicios prácticos alineados con el currículo escolar.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Photon Robot Educación Steam

Edad recomendada de 3/9 años

Es una herramienta educativa diseñada para introducir la programación de manera tangible y sin necesidad de pantallas.

Beneficios educativos:

- Los niños aprenden a secuenciar acciones y comprender la lógica de programación mediante fichas físicas.
- Fomento de la creatividad, estimulando diversas áreas del conocimiento.
- Al manipular físicamente las fichas se refuerza la comprensión.
- MatataBot: Un robot programable que ejecuta las instrucciones definidas por las fichas de codificación.
- Tablero de control, donde se colocan las fichas de codificación para crear secuencias de comandos.
- Conjunto de fichas de colores que representan diferentes comandos.
- Torre de comunicación, que interpreta las fichas en el tablero y transmite las instrucciones al MatataBot.
- Tres cuadernos con desafíos de dificultad progresiva.

Recursos adicionales:

- Formación online: Acceso a recursos y tutoriales para educadores.
- Actividades transversales: Recursos gratuitos creados por expertos en educación STEAM que integran competencias en matemáticas, música y ciencia a través de la codificación.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Photon Robot Kits de Enseñanza

Photon Education ofrece diversos kits de aprendizaje diseñados para adaptarse a diferentes niveles educativos y necesidades pedagógicas.

1 - Kit didáctico de inteligencia artificial

Los estudiantes utilizan numerosos elementos que vienen con el kit de IA para crear un modelo de ciudad inteligente.

2 - Kit didáctico para la educación temprana

Este kit didáctico se centra en las áreas clave del desarrollo de los niños en edad preescolar y preescolar.

3 - Kit didáctico de ecología

El objetivo principal es desarrollar en los niños una actitud de respeto por el medio ambiente natural y explicar los principios del desarrollo sostenible.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.



Photon Robot Kits de Enseñanza



4- Kit de enseñanza de física

El kit con el robot Photon permite a los estudiantes explorar el mundo de la física a través de experimentos poco convencionales y emocionantes.



5 - Kit didáctico de robótica y codificación

Permite la creación de programas personalizados en Python y JavaScript.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Photon Robot Kits de Enseñanza

6 - Kit de aprendizaje socioemocional

Los estudiantes aprenderán a lidiar con situaciones difíciles, a funcionar mejor en la familia, la escuela y la sociedad en general.

7 - Kit didáctico de educación especial

Photon desempeña el papel de compañero del estudiante, un guía en el confuso mundo de las normas sociales y los desafíos cotidianos.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Intelino Tren Inteligente

Edad recomendada: 3-6 años

Es un innovador juguete educativo que combina la diversión de los trenes clásicos con tecnología robótica avanzada.

Beneficios educativos:

- Permite aprender conceptos básicos de codificación mediante fichas de colores que controlan las acciones del tren.
- Fomenta habilidades de resolución de problemas y planificación al diseñar rutas y comandos para el tren.
- Integración de ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas en el juego, promoviendo un aprendizaje integral.

Incluye:

- Locomotora inteligente y vagón: Equipados con sensores de velocidad, proximidad y color, luces LED y altavoces.
- Piezas de vía: 20 segmentos que permiten construir diversas rutas.
- Fichas de colores: 40 piezas que facilitan la programación.
- Cable de carga USB: Para recargar la batería integrada del tren.

Recursos adicionales:

- Aplicación móvil: Disponible para Android e iOS, ofrece funciones de control remoto y programación avanzada, incluyendo integración con Scratch para usuarios más experimentados.
- Actividades educativas: Acceso a una variedad de ejercicios y proyectos diseñados para diferentes niveles educativos, desde infantil hasta secundaria.

Consulta nuestra web para obtener más información y precio.



Sphero Mini

Edad recomendada a partir de 4 años.

Es un robot esférico programable del tamaño de una pelota de ping-pong, diseñado para introducir a niños y niñas en el mundo de la programación y la robótica.

Beneficios educativos:

- Utilizando la aplicación Sphero Edu, los estudiantes pueden programar el Sphero Mini mediante dibujos, bloques de código o JavaScript.
- Fomenta habilidades de resolución de problemas y pensamiento crítico.
- Los usuarios pueden diseñar y construir sus propios circuitos y desafíos, estimulando la imaginación y la innovación.

Incluye:

- Robot Sphero Mini con carcasa intercambiable de color azul.
- Sensores integrados: Acelerómetro y giroscopio para detectar movimientos y orientación.
- Luces LED multicolor para personalizar la experiencia de juego.
- Accesorios adicionales: Conos y bolos en miniatura para crear circuitos y juegos interactivos.

Recursos adicionales:

- Aplicación Sphero Play: Permite controlar el robot de diversas formas, incluyendo modos de joystick, inclinación y tirachinas.
- Aplicación Sphero Edu: Ofrece una plataforma para aprender a programar, con actividades y lecciones diseñadas para diferentes niveles de habilidad.
- Comunidad en línea: Acceso a una amplia variedad de tutoriales, proyectos y recursos compartidos por educadores y entusiastas de Sphero en todo el mundo.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.

Sphero Indi

Edad recomendada a partir de 4 años

Es un robot educativo diseñado para introducir a los más pequeños en el mundo de la programación y el pensamiento computacional de manera lúdica y sin necesidad de pantallas.

Beneficios educativos:

- Al diseñar rutas, los niños aprenden a planificar y estructurar acciones de manera lógica.
- Se pueden personalizar pegatinas y construir laberintos, estimulando la imaginación y la creatividad.
- Los niños comprenden los fundamentos de la programación al asociar colores con acciones específicas que realizan el robot.

Incluye:

- Robot indi con sensor de color integrado.
- 20 tarjetas de colores de caucho.
- 15 tarjetas de desafío de programación para principiantes.
- Estuche de estudiante.
- 2 hojas de pegatinas decorativas para personalizar a indi.
- Cable de carga para el robot.
- Guía de inicio rápido para facilitar la puesta en marcha.
- Guía para el profesorado sobre el uso de indi en el aula.

Recursos adicionales:

- Aplicación gratuita Sphero Edu Jr: Una vez que los niños dominan la programación sin pantalla, pueden avanzar a conceptos de codificación de bloques.
- Tutoriales y proyectos en línea: La comunidad de Sphero ofrece una variedad de recursos increíbles.



Consulta nuestra web para obtener más información y precio.





CONTACTO

info@centrenet.es

684 682 862

www.centrenet.es